

UN JUEGO ORDENADO



Mucho se habla de las formas de jugar, pero la realidad es que el pádel cuenta con algunas tácticas básicas que tienen que ver con la geometría de la cancha básicamente y la estructura del juego. Si bien, cada uno tiene "su estilo de juego" desde cada lugar de la pista, hay una jugada lógica y una "más difícil".

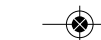
Sabemos que el pádel es el único deporte que cuando uno gana, no gana, sino pierde el rival. Prácticamente en el 80% de los puntos ocurre esto.

Por ello, veremos en forma muy práctica que hacer en cada caso, como algo "Básico", a partir de ahí aparecerán las tácticas específicas según el diagnóstico que se haga del rival, es decir, que si no conocemos a los contrarios, es posible comenzar con un juego ordenado y con estas tácticas básicas.

Estrategia y táctica

Es importante diferenciar entre estrategia y táctica. Según comiencen un partido, lo primero que harán es diagnosticar al contrario, en base a esto se establecerá la "estrategia" y, con las "tácticas", se implementará dicha estrategia.

Un ejemplo. Al diagnosticar, vemos que los rivales están "fuera de estado físico", la estrategia será cansarlo. ¿Con qué? Con las tácticas.

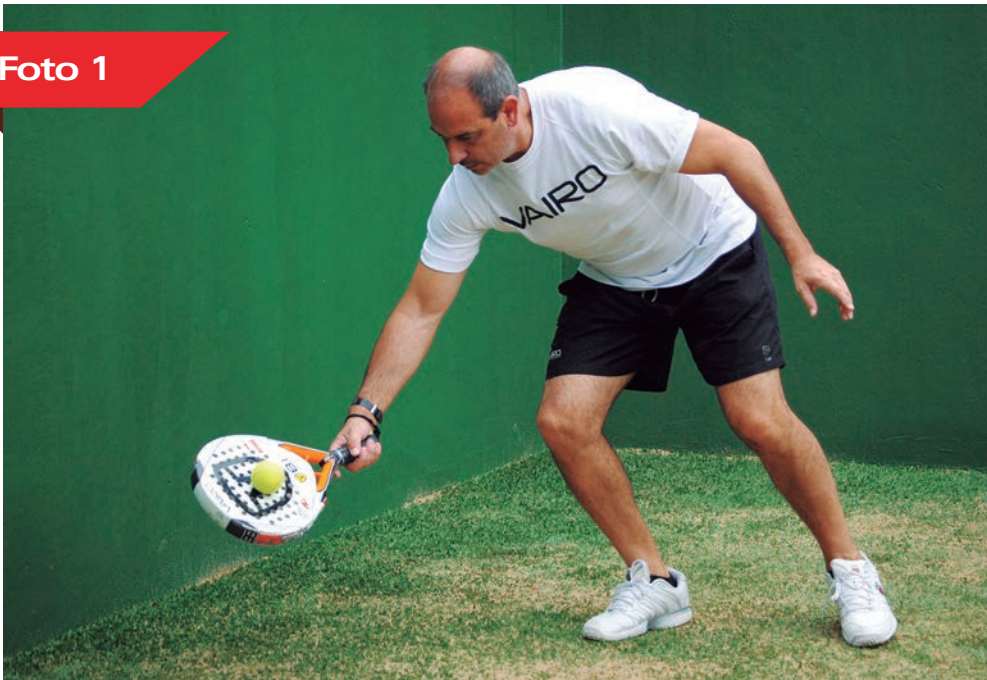


por Jorge Nicolini

Profesor de pádel desde 1983. Profesional desde 1984.
Presentador del programa de televisión "Pádel para Todos".



Foto 1



Cuando está en la red, jugarle "arriba y abajo", en el fondo de la pista moverlo y hacerlo girar. Con estas tres tácticas, llevaremos a cabo nuestro plan o estrategia (la estrategia es "intangible", no la podemos "tocar", la táctica es concreta).

Aclarado esto, veremos cuales son las **Tácticas Básicas** más allá del rival. Lo lógico a realizar en un partido, lo "ordenado", que nos dará el triunfo si somos mejores o la derrota si somos peores que los rivales. Al hacer todo lo lógico tendremos un resultado también lógico.

Situaciones de juego

► EN EL FONDO DE LA PISTA

Aquí hay dos reglas básicas: la primera, respetar el "semáforo" y la segunda, jugar entre "ejes de los rivales".

► EL SEMÁFORO

Cada pelota que quede detrás del cuerpo será **ROJO (peligro)**, es decir, casi siempre **defensa**, puede ser globo generalmente (*ver foto 1*).

Al retroceder, el rival puede ser que se adelante, por ello el globo nos dará tiempo para reacomodarnos.

Si la pelota nos queda adelante del cuerpo será **VERDE (contragolpe)** (*ver foto 2*). Aquí podrán hacer un golpe más agresivo, tratando de retomar la red.

No intente ganar el punto, no se confunda, desde el fondo defienda, trate de tomar la red nuevamente y ahí sí atacar.

Si la pelota queda a la altura del cuerpo será **AMARILLO (precaución)** (*ver foto 3*). Aquí jugará según su estilo, más conservador o agresivo, usted decide.

► JUGAR ENTRE "EJE Y EJE"

El segundo tema importante es **no abrir ángulos al que volea**, es decir, jugar entre el eje de un jugador y el otro (*ver figura 1*). Desde ese lugar

siempre los tiros tendrán la mayor distancia posible, ya que a los costados tendrán menor recorrido y será más fácil cometer un error.

► EN LA RED

El primer jugador que se entera donde irá la bola es el que golpea, obviamente. Los segundos en enterarse son los rivales y el último que se entera es el compañero. Para que esto no ocurra, la idea es pensar de la misma forma los dos jugadores por ello.

► VOLEAS

Siempre volee cruzado, dará menos rebote, tendrá más distancia, la red es más baja y los rebotes serán más complicados (*ver foto 4*).

Foto 2



top padel clase teórica

UN JUEGO ORDENADO

Foto 3



► **BANDEJAS**

El mismo caso anterior, más distancia, rebotes más complicados y mayor ángulo para su tiro (*ver foto 5*).

► **COMO CUBRIR LA RED**

Dos jugadores no pueden cubrir los 10 metros del ancho de la pista. Siempre el que está en diagonal al que golpea, casi con sus pies sobre la línea de saque del medio, ocupando "exageradamente" el medio (*ver foto 6*), para que su rival intente los tiros cruzados (tontita o chiquita como le decimos), ahí es probable que se equivoquen. Tape la paralela y el medio, que son los lugares más simples para el rival.

Aunque no lo crea, solo con esto ganará muchos partidos y su juego será ordenado. Si nota que con esto no logrará vencer, tendrá que "romper" esta lógica con mejores resultados o peores, usted decide. Pero al hacer las jugadas lógicas, verá grandes progresos.

Foto 4



Foto 5



Figura 1

Siempre juegue entre los jugadores, si abre los ángulos además de realizar un golpe más difícil, la volea rival será más fácil.

