

top padel clase teórica

UNA JUGADA LÓGICA DESDE CADA LUGAR



Foto 1

UNA JUGADA LÓGICA DESDE CADA LUGAR



por Jorge Nicolini

Profesor de pádel desde 1983. Profesional desde 1984.
Presentador del programa de televisión "Pádel para Todos".

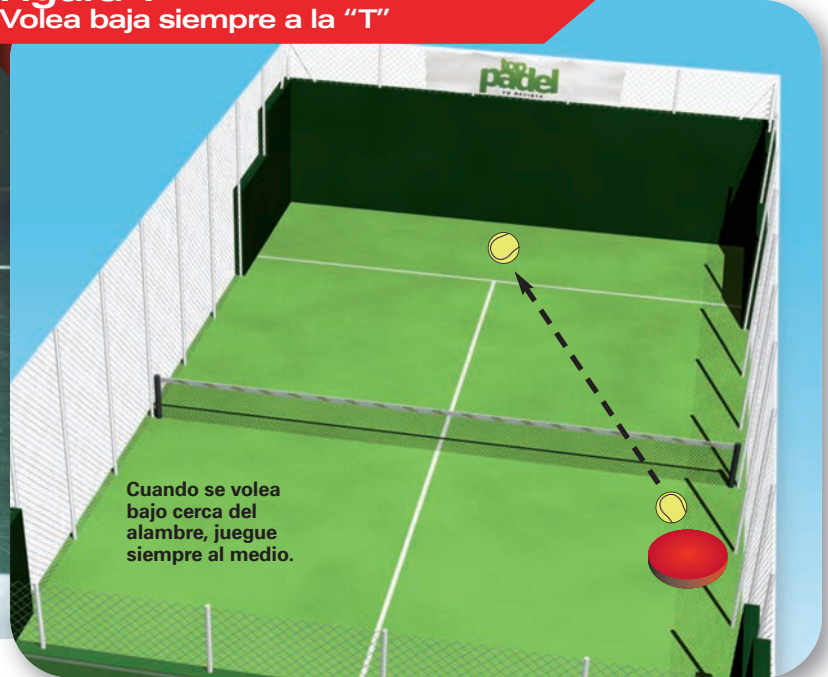


Foto 2



Figura 1

Volea baja siempre a la "T"



Ya hablamos de la importancia de la lógica y del juego de porcentajes en el pádel. Desde cada lugar hay una jugada simple, ideal, que nos dará más resultado a lo largo del partido y otra de mayor riesgo. Es muy probable que el pádel sea uno de los deportes más lógicos que existan, el motivo concreto es que se repiten las mismas jugadas muchas veces por partido, cosa que en otros deportes no siempre ocurre.

Lo más importante, es tener un "patrón" de juego. Si bien cada jugador le dará su "estilo", algunos más agresivos, otros más conservadores, lo que es vital, es mantener dicho patrón. ¿Cómo se logra? Repitiendo, repitiendo y repitiendo. Es decir, que la idea es primero, tener una buena base lógica, como un gran cocinero, tener todos los ingredientes. Con esto, tendremos la estructura de base. A partir de aquí, será la plataforma de lanzamiento de nuestro juego.

¿Donde jugar "lógico" desde cada lugar?

EMPEZAMOS EN LA RED

Cuando nosotros tenemos una volea cerca del alambrado, según la altura, su tiro lógico será si tiene la bola alta (ver foto 1), o sea una volea

Figura 2

Volea baja nunca "chiquita" cruzada



alta, jugar un tiro cruzado, buscando la pared lateral o el alambrado, si está realmente cómodo. Pero si la bola la tiene cerca del alambrado también, pero por debajo del nivel de la red (ver foto 2), su tiro ideal será a la "T" (ver figura 1), a media velocidad, tratando de dar poco



top padel clase teórica

UNA JUGADA LÓGICA DESDE CADA LUGAR

Foto 3



Foto 4



Figura 3

Volea a los vértices desde el medio



rebote. Siempre que venga por debajo de la red, nunca intente jugar la "cruzadita" (ver figura 2), que es la más linda sin dudas, pero el rival seguro que llegará y es probable que pierda la red por el medio. Esto, para fijarlo, podrá practicarlo varias veces, golpeando la bola con su volea desde el mismo lugar de la pista, pero según la altura será su tiro, así, cuando juegue, no tendrá que pensar donde hacerlo, sino, simplemente jugar. Cuando reciben un tiro al medio de ambos jugadores en la volea (ver foto 3), siempre juegue entre "vértice y vértice" del campo rival (ver

“La idea es tener una estructura de juego, repitiéndola muchas veces en los entrenamientos, clases o partidos hasta automatizarlo y no tener que pensar”

figura 3), o sea, que su tiro vaya al "frontón", evitando que su golpe llegue a la pared lateral y menos a la reja, ya que desde el centro tendrá menos ángulo. Solo podría intentar una bola a la pared lateral o reja (cruzada) si tiene la bola muy alta (ver foto 4). Pero si volean tanto usted como su compañero a nivel de la red o más abajo (ver foto 5), no entre en "la trampa" de jugar a los laterales, busque siempre la pared de fondo o al medio de ambos jugadores. Estas voleas, son neutras, es decir, que ni hacen daño, ni te hacen daño a tí, son las que dan volumen de juego, pero aunque no lo crea, nos da la oportunidad de que el rival, en algún momento, nos abra el ángulo, teniendo así posibilidad de atacar con mejores posibilidades.

DESDE LA BANDEJA

Con respecto a la bandeja, como primera medida, no le cambie el objetivo al golpe. La bandeja es un tiro que nos ayudará a mantener la red y recuperar la posición ideal para tratar de volear cómodo después. No intente ganar el punto con este golpe, ya que es uno de los básicos para "sostener" el dominio territorial. Cuando reciba un globo cerca del alambre (ver foto 6), podrá jugar su bandeja a la pared o reja lateral cruzada, ya que tendrá un buen ángulo. En caso que use su bandeja desde la "T" (ver foto 7), recuerde que lo lógico es jugar entre "vértice y vértice" del campo rival (ver figura 4).



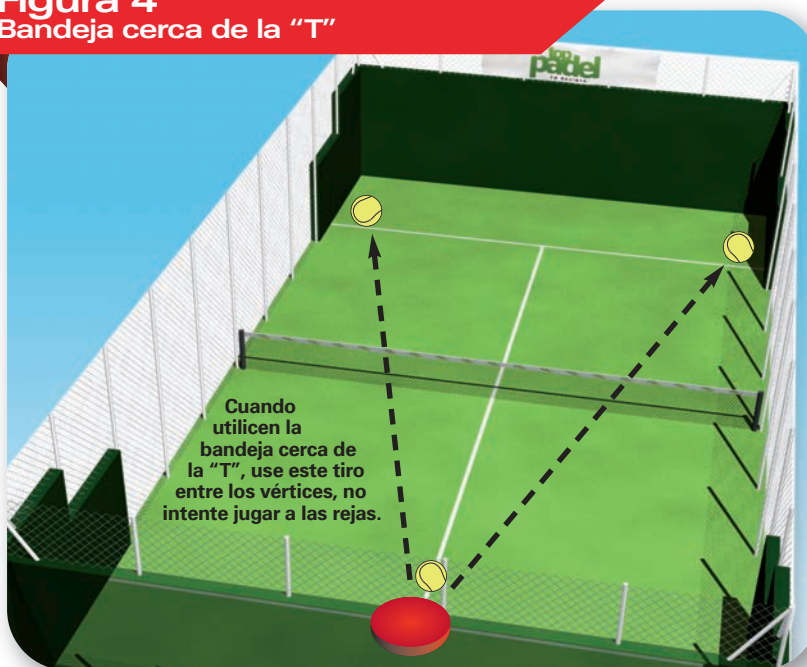
Foto 5



Foto 6



Foto 7

Figura 4
Bandeja cerca de la "T"

Desde ahí no intente jugar a la pared lateral y menos al alambrado, ya que no tiene el ángulo suficiente por encontrarse tan atrás. En cuanto a la velocidad, haga su tiro "pesado" sin miedo al rebote, ya que si jugó su tiro cruzado, el rival podrá pegar de bote pronto y si gira, tampoco estará cómodo para golpear. Si lo hace lento, correrá el riesgo que lo anticipen y el rival tendrá la oportunidad más fácil de robarle la red.

Con respecto al concepto, como decíamos, la idea es tener dicha estructura de juego, repitiendo muchas veces en el entrenamiento, clase o partido, cada golpe "lógico". De esta forma se le hará tan simple que nunca deberá pensar, pero si podrá cambiar para sorprender, cosa que veremos en los próximos números junto con las jugadas lógicas en el fondo de pista, saque y resto, armando así el "jugador ideal".