



clase teórica
CON JORGE NICOLINI

LOS 4 EN LA RED

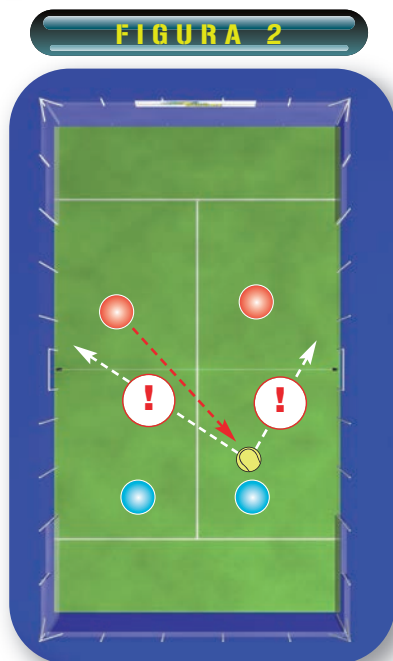


Muchas veces por acciones del juego o bien por intención de los jugadores, se encuentran los 4 jugadores en la red. Evidentemente esta situación no es frecuente pero pasa varias veces por partido, ya sea porque alguna pareja lo propone, o bien, por que algún jugador volea "corto" y "atrae" a los jugadores rivales a la red.

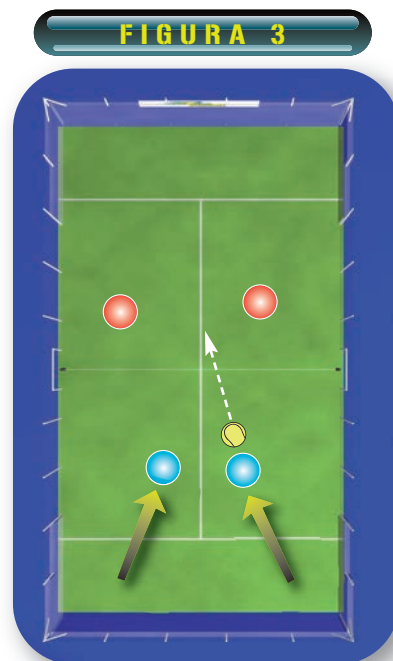




Jueguen a los pies o globo.



No intenten jugar a los costados, abrirán los ángulos al rival.



Jueguen la bola al medio y suban en "cuña".

COMO DECIMOS SIEMPRE, EL OBJETIVO DEL JUEGO, PASA BÁSICAMENTE POR OBTENER **"mayor dominio territorial en la red"** por ello, el objetivo en esta situación será "quedarse en la red y sacar de allí a los rivales".

Si llegan a la red forzados por una bola corta del oponente, tendrán dos opciones lógicas, o **juega una bola al medio de la pista a los pies de los rivales**, o bien, **los deberá sacar de la red con un globo** (ver figura 1).

Nunca intente jugar una volea a los costados (ver figura 2) de esta forma le estará abriendo los ángulos a los rivales y se vera "en problemas" ya que su oponente tendrá todas las opciones disponibles.

Tanto usted como su compañero, sabrán que cualquiera de los dos en esa situación, usarían estas dos opciones, de esta forma su compañero, sabrá donde ubicarse

antes que usted golpee y viceversa (ver figura 3) ambos jugadores irán en "cuña" hacia el centro.



EL DUELO DE VOLEAS

En caso de encontrarse todos los jugadores en la red, deberán jugar una volea a los pies y al centro de ambos, al igual que en la (ver figura 1) o bien, si lo sabe hacer, ejecutara un globo desde su volea. Para este tiro, haga desde el punto de contacto con la bola, una terminación grande hacia arriba y adelante para enviar ese tiro por "elevación" de los rivales (ver foto 1).

No intente volar con violencia sobre los rivales, ya que ellos podrán ganarle el punto, baje a los pies ese tiro y péguese a la red para intentar volar la pelota del rival.

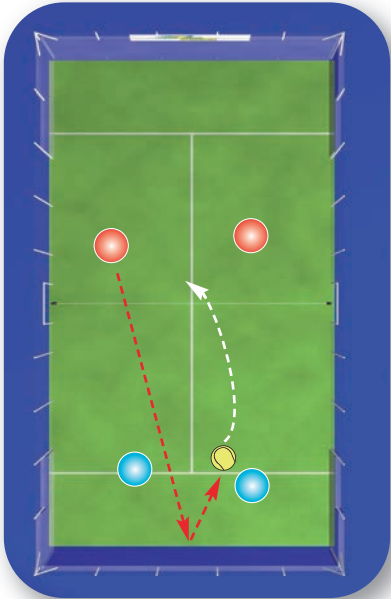
DESDE EL FONDO BAJE LA BOLA A LOS PIES DEL RIVAL

Como vimos en otros números, una de las formas de "sacarle la red a los rivales" cuando ellos se encuentran allí es con esa bola sobre los pies. Por ello, cuando tenga la oportunidad



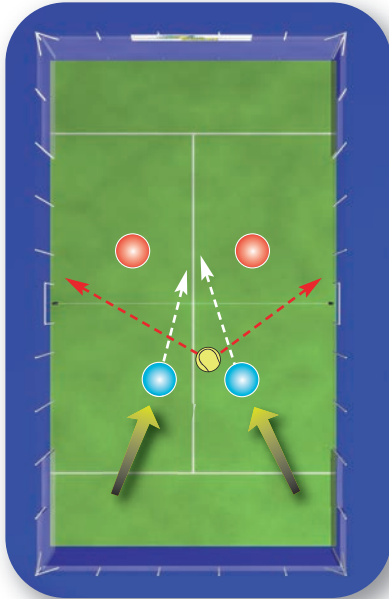


FIGURA 4



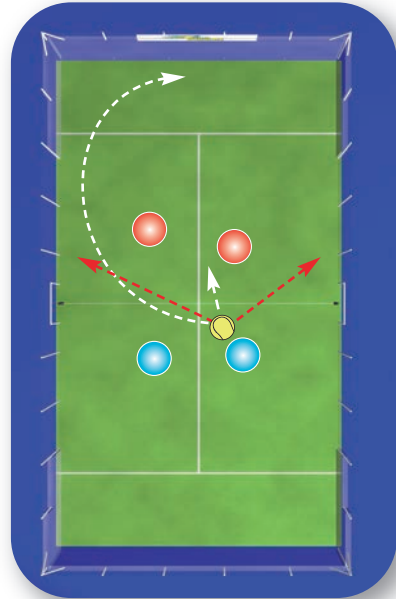
Después del rebote, podrán jugar la bola sobre los pies de los voleadores.

FIGURA 5



Si llegan cómodos traten de ganar el punto a los costados (rojo). Sino, jueguen de nuevo al medio (blanco).

FIGURA 6



Si les juegan a los pies, repitan al medio o globo, nunca a los costados (rojo).

de una bola con mucho rebote que se le acomode adelante del cuerpo (ver foto 2), no haga un tiro rápido, sino **baje la bola a los pies**, pero **siempre al centro de ambos rivales** (ver figura 4).

Junto con su compañero, ambos suban a la red en "cuña" (ver figura 3).

Si tienen la oportunidad de definir, háganlo sobre los costados, pero si no llegan "con tiempo" hagan una nueva volea al medio y esperen la oportunidad (ver figura 5).

En caso que su "bajada a los pies" no sea buena, no dude en replegarse.

Nunca intente entrar a la red con tiros agresivos ese no es un "buen negocio."

COMO NEUTRALIZAR ESA JUGADA

Cuando nos encontremos en la red, y los rivales quieran tomar "por asalto" la red y se "les vengán encima con una bola sobre sus pies" (ver foto 3), si tiene espacio repita el tiro a los pies de ellos, si por el contrario les "subieron muy rápido" intente un globo para que ellos vuelvan al fondo.

No caiga en la trampa de jugar la bola a los costados (ver figura 6). ■

JORGE NICOLINI



FOTO 2



FOTO 3